

# FUTSAL-REGELN für den NFV Kreis Helmstedt

## ➤ **Spielfeld:**

- es findet das Hallenhandballfeld in den jeweiligen Hallen Anwendung
- es wird komplett ohne Bande gespielt

## ➤ **Tore:** 3m x 2m (Handballtore)

## ➤ **Tore können von überall innerhalb des Spielfeldes erzielt werden**

- Ausnahme: Einkick, Abwurf und indirekter Freistoß ➤ **Ball:** Futsalball (wird vom Kreis gestellt)

## ➤ **Spieleranzahl:**

- Eine Mannschaft besteht aus maximal 12 Spielern/Spielerinnen einschließlich Torhüter, von denen sich fünf (einschließlich Torhüter) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen.
- Auswechselspieler tragen Leibchen (von den Vereinen mitzubringen), erst beim Auswechseln werden diese getauscht
- Schiedsrichter beobachten und ahnden zu frühes Einlaufen

## ➤ **Wechselzone:** in Höhe der Mittellinie

## ➤ **Spieldauer:**

Abweichend von den FUTSAL Regeln beträgt die Spielzeit 1 x 12 Minuten bei der A-Junioren. Bei der B-Junioren 1x15 und der C-Junioren 1x12 Minuten.

## ➤ **Spieleitung:** 2 Schiedsrichter (2. Schiri hat die Foulspiele mit zu vermerken) + 1 Zeitnehmer (wird vom Veranstalter gestellt)

## ➤ **Verwarnung und Feldverweis:**

Der Schiedsrichter kann einen Spieler verwarnen und in schweren Verstößen auf Dauer (Gelb/Rote bzw. Rote Karte) des Spielfeldes verweisen. Bei einem Feldverweis auf Dauer kann die betroffene Mannschaft entweder nach Ablauf von 2 Minuten oder wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Bei mehreren Feldverweisen auf Dauer kann nur jeweils ein Spieler nach Eintreten des vorgenannten Tatbestands bis zum Erreichen der zulässigen Anzahl der Spieler ergänzt werden. Dies gilt allerdings nur für das Spielen in Unterzahl (nicht 4 gegen 4, 3 gegen 3). Bei einer Gelb/Roten Karte ist der bestrafte Spieler automatisch für das nächste Turnierspiel gesperrt. Bei einer Roten Karte ist der Spieler für die Dauer des Turniers gesperrt. Es erfolgt eine Meldung an die zuständige Spielinstanz.

## ➤ **Turniermodus:**

Bei der A-Junioren wird in 2 Gruppen gespielt. Die 1. und 2. jeder Gruppe bestreiten das Halbfinale. Die beiden Sieger der Halbfinale bestreiten das Endspiel. Endet das Endspiel unentschieden, erfolgt sofort die Entscheidung durch ein Strafstoßschießen mit 3 Schützen.

Bei der B-Junioren spielen 3 Mannschaften 2 mal jeder gegen jeden. Die Mannschaft mit den meisten Punkten ist Kreismeister. Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis. Ist dieses auch gleich entscheiden die mehr erzielten Tore. Besteht auch dann noch Gleichheit entscheidet ein Strafstoßschießen mit 3 Schützen.

Bei der C-Junioren wird in 2 Gruppen gespielt. Die 1. und 2. jeder Gruppe bestreiten das Halbfinale. Die beiden Sieger der Halbfinale bestreiten das Endspiel. Endet das Endspiel unentschieden, erfolgt sofort die Entscheidung durch ein Strafstoßschießen mit 3 Schützen. Jedes Spiel beginnt mit dem Anstoß der im Spielplan erstgenannten Mannschaft, die -von der Turnierleitung aus gesehen - von links nach rechts spielt.

- **Strafstoß:** bei einem Vergehen innerhalb des Strafraumes = 6 m
- **Kumulierte Foulspiele:** (*Fair - Play*)
  - 2 Fouls pro Team straffrei
  - ab dem 3. Foul (sowie bei jedem weiteren Foul) = Strafstoß aus 10 m Entfernung (es zählen nur die direkten Freistöße)
- **Torhüter:**
  - Einsatz auf dem gesamten Spielfeld möglich
  - Bringt den Ball nach Toraus durch Abwurf wieder ins Spiel
  - Beim Abwurf darf der Ball auch über die Mittellinie hinweg geworfen werden
  - kann sich beim Strafstoß nach kumulierten Foulspielen (10 m Entfernung) bis 5 m vor der Torlinie aufstellen und bewegen
- **Ein Torhüter verursacht einen indirekten Freistoss** für das gegnerische Team, wenn er eines der folgenden vier Fouls begeht:
  - den Ball in seiner Spielfeldhälfte länger als vier Sekunden mit der Hand oder dem Fuss kontrolliert
  - den Ball in seiner Spielfeldhälfte ein zweites Mal berührt, nachdem ihm dieser von einem Mitspieler absichtlich zugespielt wurde und der Torhüter den Ball bereits gespielt hat, ohne dass dieser dazwischen von einem Gegner gespielt oder berührt wurde
  - den Ball, den ihm ein Mitspieler mit dem Fuss absichtlich zugespielt hat, in seinem Strafraum mit der Hand berührt
  - den Ball, den er direkt von einem Einkick eines Mitspielers erhalten hat, in seinem Strafraum mit der Hand berührt
- **Einkick bei Seitenaus:** der Ball muss RUHEN und der Gegner muss mindestens 5 Meter vom Ball entfernt sein
- **Freistoß, Eckstoß, Anstoß:** der Ball muss RUHEN und der Gegner muss mindestens 5 Meter (beim Anstoß 3 m) vom Ball entfernt sein
- **Beim Anstoß** muss der Ball nach vorn zum Gegner gespielt werden. Der Gegner spielt ihn zur anstoßenden Mannschaft zurück (sogen. Fair-Play-Anstoß).
- **4 Sekunden-Regel:**
  - bei Einkick, Freistoß, Abwurf und Eckstoß muss der Ball innerhalb von 4 Sekunden wieder ins Spiel gebracht werden.
  - Die Zeit läuft, sobald der Spieler den Ball kontrolliert hat und der Abstand von 5 m hergestellt ist ! (sonst Wechsel des Ballbesitzes)
- **Beim Futsal gibt es direkte und indirekte Freistöße** (analog zum Fußball auf dem Feld), d. h. dass bei einem direkten Freistoß z. B. nach Kontaktvergehen der Ball direkt ins Tor geschossen werden kann.

Vor jedem Turnier werden diese FUTSAL - Regeln immer noch einmal mit den Trainern, Betreuern und Schiedsrichtern angesprochen !

gez.  
Detlef Voges  
Vorsitzender Spelausschuss

gez.  
Wolfgang Melchert  
KJO/Spielleiter

